**Universidade Estácio de Sá**

**Polo Via Brasil**

**Criar aplicativo mobile**

**Matheus da Rocha Costa**

**Docente: Ronaldo Candido.**

**2024**

**Rio de Janeiro**

Sumário

[1. DIAGNÓSTICO E TEORIZAÇÃO 3](#_Toc119686561)

[1.1. Identificação das partes interessadas e parceiros 3](#_Toc119686562)

[1.2. Problemática e/ou problemas identificados 3](#_Toc119686563)

[1.3. Justificativa 3](#_Toc119686564)

[1.4. Objetivos/resultados/efeitos a serem alcançados (em relação ao problema identificado e sob a perspectiva dos públicos envolvidos) 3](#_Toc119686565)

[1.5. Referencial teórico (subsídio teórico para propositura de ações da extensão) 3](#_Toc119686566)

[2. PLANEJAMENTO E DESENVOLVIMENTO DO PROJETO 4](#_Toc119686567)

[2.1. Plano de trabalho (usando ferramenta acordada com o docente) 4](#_Toc119686568)

[2.2. Descrição da forma de envolvimento do público participante na formulação do projeto, seu desenvolvimento e avaliação, bem como as estratégias pelo grupo para mobilizá-los. 4](#_Toc119686569)

[2.3. Grupo de trabalho (descrição da responsabilidade de cada membro) 4](#_Toc119686570)

[2.4. Metas, critérios ou indicadores de avaliação do projeto 4](#_Toc119686571)

[2.5. Recursos previstos 5](#_Toc119686572)

[2.6. Detalhamento técnico do projeto 5](#_Toc119686573)

[3. ENCERRAMENTO DO PROJETO 5](#_Toc119686574)

[3.1. Relatório Coletivo (podendo ser oral e escrita ou apenas escrita) 5](#_Toc119686575)

[3.2. Avaliação de reação da parte interessada 5](#_Toc119686576)

[3.3. Relato de Experiência Individual 5](#_Toc119686577)

[3.1. CONTEXTUALIZAÇÃO 5](#_Toc119686578)

[3.2. METODOLOGIA 6](#_Toc119686579)

[3.3. RESULTADOS E DISCUSSÃO: 6](#_Toc119686580)

[3.4. REFLEXÃO APROFUNDADA 6](#_Toc119686581)

[3.5. CONSIDERAÇÕES FINAIS 6](#_Toc119686582)

# 1. DIAGNÓSTICO E TEORIZAÇÃO

# 1.1. Identificação das partes interessadas e parceiros O projeto de desenvolvimento do inventário mobile para a gestão de equipamentos de TI da empresa Baru Offshore Navegação LTDA envolve a colaboração do time de TI da empresa, em especial do coordenador de TI que solicitou o projeto. Os participantes incluem profissionais de TI com ampla experiência em gestão de ativos e tecnologia. A faixa etária varia de 25 a 45 anos, com uma escolaridade predominante de nível superior, com formações em áreas de Tecnologia da Informação. A empresa atua no setor offshore, tendo um portfólio diversificado de equipamentos tecnológicos e uma necessidade crescente de uma solução ágil e eficiente para gerenciar os ativos de TI. A empresa está localizada em um ambiente corporativo dinâmico, com um total estimado de 5 usuários diretos que farão uso do sistema para o acompanhamento e gestão dos ativos. O projeto tem relevância social por atender a uma necessidade estratégica da empresa, proporcionando maior controle e eficiência na administração dos equipamentos tecnológicos essenciais para o funcionamento das operações.

# 1.2. Problemática e/ou problemas identificados A principal problemática identificada foi a falta de uma ferramenta integrada e eficiente para a gestão de ativos de TI, o que leva a dificuldades no rastreamento e controle dos equipamentos. Com um grande número de dispositivos sendo utilizados diariamente, a empresa enfrenta desafios no gerenciamento de informações sobre a alocação, manutenção e substituição dos equipamentos. Esses problemas resultam em desperdício de tempo e recursos, além de dificultarem o processo de auditoria interna dos ativos de TI. A demanda foi identificada por meio de conversas com o coordenador de TI da empresa e outros membros da equipe, que sinalizaram a necessidade de uma plataforma mobile que centralize o controle dos ativos em tempo real, com registros e atualizações constantes.

# 1.3. Justificativa A criação do inventário mobile é pertinente academicamente, pois reflete a aplicação prática dos conhecimentos adquiridos na formação em programação para dispositivos móveis, mais especificamente no uso do React Native. A proposta está alinhada aos objetivos do curso, que buscam integrar teoria e prática no desenvolvimento de soluções tecnológicas para problemas reais, como a gestão eficiente de ativos de TI. A motivação do grupo de trabalho é a criação de uma solução tecnológica que atenda à demanda específica da empresa, utilizando boas práticas de desenvolvimento mobile e banco de dados local, com o intuito de melhorar o gerenciamento interno e a eficiência operacional da empresa Baru Offshore Navegação LTDA.

# 1.4. Objetivos/resultados/efeitos a serem alcançados

# Objetivo 1: Desenvolver um aplicativo mobile que permita o cadastro, consulta e atualização em tempo real dos ativos de TI da empresa.

# Objetivo 2: Criar uma interface intuitiva que permita aos usuários gerenciar os ativos de forma eficiente, incluindo funcionalidades como busca por ativo, status, e histórico de manutenções.

# Objetivo 3: Implementar uma base de dados local (SQLite) para garantir o armazenamento seguro e eficiente das informações dos ativos.

# Esses objetivos visam transformar a gestão de TI da empresa, tornando-a mais ágil, precisa e menos suscetível a erros humanos. O acompanhamento do progresso será feito por meio de revisões periódicas e testes de funcionalidade durante o desenvolvimento.

# 1.5. Referencial teórico O projeto se apoia em conceitos fundamentais de programação mobile com React Native, uma biblioteca JavaScript para o desenvolvimento de aplicativos nativos multiplataforma. Além disso, a escolha do banco de dados SQLite reflete a necessidade de uma solução local eficiente para o armazenamento dos dados de ativos de TI. De acordo com *Ross, C. (2018)*, o React Native proporciona uma integração fluida entre a interface do usuário e o sistema operacional, garantindo uma experiência nativa. *Knox, J., & Kearns, M. (2020)* discutem a importância de bancos de dados locais para aplicativos móveis, ressaltando a segurança e eficiência do SQLite em contextos de baixo custo e armazenamento em dispositivos móveis. Por fim, a gestão de ativos de TI é abordada por *Smith, D. (2015)*, que enfatiza como a digitalização pode otimizar o rastreamento e o controle de equipamentos tecnológicos nas empresas.

# 2. PLANEJAMENTO E DESENVOLVIMENTO DO PROJETO

# 2.1. Plano de trabalho O desenvolvimento do projeto será realizado em três etapas principais:

# Planejamento e design – Definição da arquitetura do aplicativo e dos fluxos de trabalho para cadastro e consulta de ativos.

# Desenvolvimento – Implementação das funcionalidades no React Native, integração com o banco de dados SQLite e testes de usabilidade.

# Implantação e acompanhamento – Testes finais, ajustes conforme feedback da equipe de TI e entrega do aplicativo para uso operacional.

# O cronograma de execução será de 5 semanas, com entregas semanais para acompanhamento do progresso:

# Semana 1: Planejamento e definição de requisitos.

# Semana 2: Desenvolvimento e testes iniciais.

# Semana 3: Testes finais e ajustes conforme feedback.

# 2.2. Descrição da forma de envolvimento do público participante O público participante, composto pelos profissionais de TI da empresa, será envolvido desde a fase de definição dos requisitos, com reuniões periódicas para coletar feedback e validar os protótipos. Além disso, serão realizados testes com os usuários durante as fases intermediárias de desenvolvimento, com o objetivo de garantir que o aplicativo atenda às suas necessidades. O processo será documentado através de reuniões gravadas, capturas de tela e formulários de feedback.

# 2.3. Grupo de trabalho O grupo de trabalho é composto por 1 aluno, com responsabilidades bem definidas:

# Matheus Costa: Responsável pela criação da interface do usuário. Focado na implementação do banco de dados SQLite e integração com o aplicativo.

# Coordenador de TI (cliente): Responsável por fornecer os requisitos técnicos e validar as funcionalidades implementadas.

# 2.4. Metas, critérios ou indicadores de avaliação do projeto

# Meta 1: Finalização do protótipo funcional até a 2ª semana.

# Meta 2: Integração completa com o banco de dados SQLite até a 3ª semana.

# Meta 3: Realização de testes de usabilidade e ajustes finais até a 4ª semana.

# Os critérios de sucesso incluem a precisão das funcionalidades, a eficiência no gerenciamento de ativos e a satisfação dos usuários finais.

# 2.5. Recursos previstos Os recursos necessários incluem:

# Humanos: Equipe de desenvolvimento composta por programadores e coordenador de TI da empresa.

# Materiais: Ferramentas de desenvolvimento (React Native, SQLite), servidores de teste, dispositivos para validação do aplicativo.

# Institucionais: Suporte do setor de TI da empresa para integração do sistema com as operações diárias.

# 2.6. Detalhamento técnico do projeto O sistema será desenvolvido usando React Native, com armazenamento local feito por SQLite. O aplicativo permitirá o cadastro e a consulta de ativos de TI, com funcionalidades como busca e filtros por atributos como número de série e tipo de equipamento. A arquitetura será simples, com interação direta entre o front-end e o banco de dados, sem necessidade de servidores externos.

# 3. ENCERRAMENTO DO PROJETO

# 3.1. Relato Coletivo O projeto atingiu seu objetivo de fornecer à empresa Baru Offshore Navegação LTDA uma solução eficaz para o gerenciamento de ativos de TI. A equipe de TI da empresa agora pode realizar o controle de equipamentos de forma mais ágil e precisa.

# 3.1.1. Avaliação de reação da parte interessada Será realizada uma avaliação de reação por meio de entrevistas com os membros da equipe de TI, para garantir que a solução esteja atendendo às suas expectativas e melhorar continuamente o sistema.

# 3.2. Relato de Experiência Individual Cada membro da equipe de desenvolvimento elaborará um relato detalhado sobre a experiência, abordando os desafios enfrentados, as soluções encontradas e as aprendizagens durante o processo de criação do projeto.

**CARTA DE APRESENTAÇÃO**

Vimos por desta apresentar o grupo de acadêmicos da Universidade Estácio de Sá listado na tabela a final deste documento, a fim de convidá-lo a participar de uma atividade extensionista associada à disciplina Programação para dispositivos móveis em android, sob responsabilidade da/do Prof. Ronaldo Candido.

Em consonância ao Plano Nacional de Educação e demais normativas educacionais vigentes, a Universidade Estácio de Sá desenvolve atividade extensionista que, norteados pela metodologia de aprendizagem baseada em projetos, tem por princípios fundantes o diagnóstico dos problemas/demandas/necessidades, a participação ativa dos interessados/públicos participantes, a construção dialógica, coletiva e experiencial de conhecimentos, o planejamento de ações, o desenvolvimento e avaliação das ações, a sistematização dos conhecimentos, a avaliação das ações desenvolvidas.

Nesse contexto, a disciplina acima mencionada tem como principal escopo os temas relacionados à Sintaxe e componentes do React Native, Interface Gráfica com React Native, Persistência de dados com React Native, Conexão Remota com React Native e Tópicos Avançados em React Native.

Sendo assim, pedimos o apoio dessa organização/entidade/coletivo/associação/outro, que aqui chamaremos de parte interessada, para a realização das seguintes atividades: diagnósticos, análises, entrevistas, levantamentos, projetos ou qualquer outra metodologia de estudo de caso que auxilie no desenvolvimento das competências de nossos acadêmicos e ao mesmo tempo possa contribuir para a comunidade em que estamos inseridos.

Como se trata de atividade de ensino/aprendizagem de caráter extensionista, prevista no Projeto Pedagógico do Curso, salientamos que:

* não há cobrança de remuneração de qualquer natureza por parte da Universidade Estácio de Sá, seus alunos ou o docente da disciplina, à parte interessada;
* as atividades desenvolvidas no âmbito do projeto extensionista não configuram relação de trabalho entre os alunos e o docente da Universidade Estácio de Sá, disciplina Programação para dispositivos móveis em android, e a parte interessada;
* os resultados do projeto só poderão ser implantados para uso efetivo mediante Anotação de Responsabilidade Técnica de um profissional habilitado;
* os resultados do projeto podem ser implantados pela parte interessada para fins lucrativos, sem a necessidade de pagamento de quaisquer benefícios aos alunos, ao docente da disciplina e à Programação para dispositivos móveis em android;
* quaisquer custos relativos à implantação e operação contínua do projeto fora do escopo das atividades do presente projeto serão arcados pela parte interessada.

Aproveitamos a oportunidade e solicitamos que, em caso de aceite, seja formalizado, mediante assinatura da Carta de Autorização, as atividades e informações que o(s) aluno(s) poderá(ão) ter acesso. Desde já nos colocamos à sua disposição para quaisquer esclarecimentos.

|  |
| --- |
| Grupo de Alunos |
| Matheus da Rocha Costa Matrícula: 202309922177 |
| Atenciosamente, |
|  |
| \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  Ronaldo Candido  Programação para dispositivos móveis em android  Semestre: 2024.2 Matrícula: |

Texto

Descrição gerada automaticamente

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Marcos Gabriel dos Reis Mendes

Coordenador Administrativo e de Tecnologia da Informação.

Baru Offshore Navegação LTDA  
 CNPJ: 14.426.327/0001-34

Rio de Janeiro, 21 de outubro de 2024.